Plan de cours 2025-2026

Projet intégrateur

Secondaire 5

Gabriel Fecteau-Gilbert

TEMPS D'ENSEIGNEMENT

(4 périodes/cycle)

MATÉRIEL DE BASE

- Chromebook
- Papier, crayons, etc.
- Matériel variable selon le projet des élèves

COMPÉTENCES

Compétences	Description
Planifier et organiser	Être capable de structurer un projet, de déterminer les étapes nécessaires et de gérer son temps et ses ressources.
Faire preuve d'autonomie	Prendre des initiatives et être responsable de ses actions et de ses apprentissages.
Résolution de problèmes	Identifier les obstacles, chercher des solutions et ajuster ses stratégies en fonction des situations rencontrées.
Créativité	Imaginer, concevoir et développer des idées originales en fonction de ses intérêts et de ses objectifs.
Communication	Présenter ses idées, expliquer sa démarche et communiquer ses besoins ou ses questionnements.
S'autoévaluer et se réajuster	Porter un regard critique sur son travail, reconnaître ses réussites et identifier les éléments à améliorer.
Persévérance et engagement	Maintenir ses efforts, faire preuve de rigueur et poursuivre ses objectifs malgré les difficultés.

MÉTHODOLOGIE

La pédagogie par projet, les conférences thématiques, le travail individuel ou en équipe seront utilisés comme procédés pédagogiques.

OBJECTIFS GLOBAUX

- Développer l'autonomie et le sens de la responsabilité en amenant l'élève à prendre en charge ses apprentissages et ses projets personnels.
- Amener l'élève à transformer ses idées en projets concrets et réalisables.
- Encourager l'initiative, la créativité et l'exploration des intérêts personnels.
- Développer la persévérance, la capacité à surmonter des difficultés, la confiance en soi, etc.
- Amener l'élève à reconnaître ses forces, ses défis et ses possibilités d'amélioration.

ÉVALUATION

	Compétences	Pondération
Étape 1	1	20%
Étape 2	1	20%
Étape 3	1	60%