



Plan de cours 2026-2027

Projet numérique et créatif

2^e secondaire

Patrick Groleau

TEMPS D'ENSEIGNEMENT

4 périodes de 75 minutes par cycle de 9 jours

MATÉRIEL DE BASE

Cartable 1 po

Feuilles

COMPÉTENCES

Ce cours est un projet pédagogique particulier faisant partie du projet éducatif mis sur pied par l'école et sous l'autorité du conseil d'établissement. Il vise à répondre aux intérêts des élèves de notre établissement à l'égard de l'entrepreneuriat. Dans ce contexte, le ministère n'a pas établi de compétence pour cours créé au niveau local.

Dans cette optique, l'équipe enseignante ayant bâti ce cours a décidé de l'articuler autour de trois compétences provenant du modèle de l'apprentissage en profondeur de Michael Fullan.

Créativité	Apprendre à imaginer de nouvelles idées et à innover pour trouver des solutions originales à des problèmes, tout en transformant sa créativité en projets concrets.
Collaboration	Développer la capacité à bien travailler en équipe, à partager les responsabilités et à collaborer efficacement pour créer ensemble des projets intéressants et réussis.
Communication	S'entraîner à bien communiquer, à exprimer clairement ses idées, à convaincre les autres et à travailler sur des projets en présentant ses idées de manière convaincante.

MÉTHODOLOGIE

Ce cours favorise l'apprentissage actif et immersif à travers diverses méthodes pédagogiques qui encouragent la créativité, la collaboration et l'entrepreneuriat chez les élèves. Il est structuré en trois grandes phases:

1. Explorer et créer

Méthodes : défis créatifs, ateliers pratiques, découverte d'outils numériques et technologiques, mini-projets.

Les élèves exploreront différentes façons de créer et de résoudre des problèmes. À travers de courts défis, ils développeront progressivement leur aisance avec différents outils de création numérique et technologique. L'objectif est d'expérimenter, de prendre des risques, d'apprendre de ses erreurs et de découvrir différentes façons de transformer une idée en réalisation concrète.

2. Concevoir et réaliser

Méthodes : travail individuel et collaboratif, remue-méninges, conception numérique, prototypage et fabrication.

Les élèves seront amenés à imaginer une solution, à la concevoir, à la tester et à l'améliorer. Différents projets permettront de travailler la création graphique, la modélisation et la fabrication numérique. Une place importante sera accordée au processus créatif : **imaginer** → **concevoir** → **tester** → **améliorer** → **réaliser**.

3. Entreprendre

Méthodes : formation d'équipes, conception d'un produit ou d'un service, modèle d'affaires, production, communication et mise en marché.

Les apprentissages réalisés au cours de l'année seront réinvestis dans un projet entrepreneurial. En équipe, les élèves développeront une idée, planifieront sa réalisation et produiront un bien ou un service. Ils devront également réfléchir aux coûts, au financement, à la publicité et à la mise en marché afin de vivre concrètement les différentes étapes d'un projet entrepreneurial.

TRAVAIL RECOMMANDÉ

La majorité du travail sera réalisée en classe. Toutefois, certains projets pourront demander un investissement ponctuel à l'extérieur des heures de cours, particulièrement lors de la réalisation du projet entrepreneurial. Les élèves seront alors responsables de planifier leur travail et de respecter les échéanciers établis avec leur équipe.

L'autonomie, l'organisation et la capacité à mener un projet à terme font partie intégrante des apprentissages visés par le cours

ÉVALUATION

La pondération en fonction des étapes est la suivante :

	Compétences	Pondération
Étape 1	1-2-3	20%
Étape 2	1-2-3	20%
Étape 3	1-2-3	60%

L'évaluation se fera à partir de différentes traces recueillies au cours de l'année : projets et réalisations, défis pratiques, réflexions sur la démarche créative et participation aux différents projets.

Les trois compétences (créativité, collaboration et communication) seront évaluées à travers ces différentes situations.



Patrick Groleau

Enseignant - Polyvalente Saint-François

Tél : 418-226-2713 poste 5251

Courriel : Patrick.groleau@cssbe.gouv.qc.ca